

# Ondes de choc



**C'est le titre d'un nouveau documentaire réalisé par l'Autrichien Klaus Scheidsteger, dans lequel des scientifiques issus du monde entier témoignent et démontrent sans ambiguïté les dangers des ondes électromagnétiques. Ils ont identifié les problèmes et les solutions. Mais les intérêts financiers sont plus forts et les industriels contestent, bien entendu ces dangers.**

**Quels risques les téléphones portables & les ondes (wi-fi, tablettes, etc.) font-ils courir à notre santé ?**

Depuis 2005, aux USA, des malades atteints de tumeurs au cerveau, ont intenté des poursuites de plusieurs millions de dollars contre l'industrie de la téléphonie mobile. Conseillés par les lobbies, dont certains travaillent pour l'OMS, les industriels contestent les dangers potentiels des ondes électromagnétiques et continuent d'affirmer qu'il n'existe pas de preuves scientifiques à ce sujet. Il est vrai que l'industrie du téléphone mobile génère un chiffre annuel d'environ 17 mille milliards de dollars. Alors, bien entendu, le travail des scientifiques est discrédité.

**Et la loi ?**

En Belgique, le portail [www.health.belgium.be](http://www.health.belgium.be) aborde le sujet de l'hypersensibilité électromagnétique, mais ne la reconnaît pas comme une possible pathologie.

Symptômes de l'électrosensibilité : troubles du sommeil, maux de tête, irritabilité, troubles de la mémoire et de la concentration, nausées, tachycardie, hyperactivité, troubles de l'apprentissage, douleurs diverses, etc.

En France, la loi « abeille » du 9 février 2015 interdit les équipements wi-fi dans tous les établissements d'accueil des moins de 6 ans, c'est-à-dire dans les crèches et garderies. Certains gouvernements comme en Suède, reconnaissent officiellement l'électrosensibilité (ou hypersensibilité électromagnétique) comme une maladie.

**Comment se protéger ?**

Étant donné le contexte, le principe de précaution est d'application. Nous avons testé des puces (fabriquées en Suisse) à apposer sur le mobile (et sur l'ordinateur) qui semblent nous apaiser et nous donner un sentiment de bien-être accru. Effet placebo ? ou réelle action ? Difficile encore de l'expliquer. La puce est constituée d'un mélange de métaux connus pour avoir un effet disruptif sur les ondes. Une technologie semblable est utilisée pour les avions furtifs américains (les avions non détectables au radar). Ce mélange de minéraux crée une espèce de mini-champ tout autour. Le prix est tout-à-fait abordable : 2 pour 29 €. On en place 1 sur un mobile, 2 sur un ordinateur et 4 sur un écran de télévision.

Anne Gillet

Cet article provient du magazine belge indépendant BIOTEMPO qui a pour credo : « Comprendre, changer, agir maintenant ».

**BIOTEMPO!**

► Les populations à haut risque sont les femmes enceintes, les enfants et les personnes âgées. Le rapport Bioinitiative 2012, en France, basé sur l'analyse de plus de 1800 nouvelles études scientifiques, a démontré l'exposition aux ondes des téléphones et des technologies sans fil altérerait le développement cérébral des fœtus et des nouveau-nés et accroîtrait le risque

d'hyperactivité et les troubles du comportement.

► Parmi les adolescents, les taux de dépression et de suicides ont considérablement augmenté depuis 2012 et les données suggèrent que passer au moins trois heures par jour à utiliser des appareils électroniques accroît le risque de suicide chez les adolescents de 35 %.

# Bruxelles lance un jeu vidéo pour sensibiliser à son plan climat

**Pour sensibiliser à son plan climat, la Ville de Bruxelles lance son jeu vidéo en ligne « Eco Run ». Récupérez les feuilles et remplacez les panneaux travaux pour construire des alternatives durables dans la ville.**

Bruxelles a bien l'intention d'entamer sa mue verte. Le plan climat de la Ville prévoit d'ici 2030 d'améliorer l'efficacité énergétique et de monter la part des énergies renouvelables d'au moins 27 % ou encore baisser les émissions de CO<sub>2</sub> d'au moins 40 % par rapport à 1990.

Et pour familiariser les citoyens avec les panneaux solaires, toits végétalisés, éoliennes, la Ville, en collaboration avec Arts&Publics, a lancé son jeu vidéo « Eco Run ». Le but : se saisir des feuilles et les transformer en alternatives écoresponsables.

**ENDIGUER LA HAUSSE DES**

**TEMPÉRATURES ET LA MONTÉE DES EAUX**

Gare à la hausse des gaz à effet de serre de l'atmosphère si vous traînez trop à faire les travaux. Vérifiez aussi que les températures n'augmentent pas et ne vous faites pas piéger par la montée des eaux. Et oui, préserver l'environnement n'est pas de tout repos.

Ce jeu présente un véritable moyen de sensibilisation au développement durable. D'autant que les risques d'inondation et de formation d'îlots de chaleur sont réels dans la capitale belge.

**UN JEU FAÇONNÉ PAR DES CITOYENS AMATEURS**

« Eco Run » a été sélectionné parmi une dizaine d'autres jeux présentés lors des ateliers Videogames save the climate qui ont eu lieu en septembre et en octobre derniers. Ce sont des citoyens amateurs qui ont assuré le développement de ce jeu d'arcades, de son design jusqu'aux phases de test. Les gamers à la fibre écolo pourront « sauver la Ville » en ligne en allant sur [jeux.artsetpublics.be/EcoRun/](http://jeux.artsetpublics.be/EcoRun/). Le jeu gratuit est disponible en anglais, en français et en néerlandais. Combien d'années tiendrez-vous avant d'être rattrapé par la pollution ?

